

activité

LE RAID

Le "raid" était une activité fort populaire auprès des scouts il y a quelques années. On ne sait trop pourquoi, on a oublié cette activité, dont l'idée avait été empruntée aux militaires. En fait, un raid, c'est une opération-éclair de reconnaissance ou d'attaque qui fait appel aux éléments les plus mobiles d'une armée. L'adaptation qu'en a fait le scoutisme a transformé le raid en expédition-surprise dans la nature dans le but de tester les habilités physiques et techniques des jeunes. Essayons de voir ce que pourrait être un raid "pionnier" aujourd'hui.

Caractéristiques

— Le raid est une expédition À PIED. On peut cependant utiliser des raquettes en hiver.

— Le raid est une expédition de COURTE DURÉE. Comporte au moins un coucher en plein air, minimum 12 heures, maximum 48 heures.

— Le raid est une expédition PHYSIQUEMENT EXIGEANTE. Une étape sur route peut aller jusqu'à 20 km, en forêt jusqu'à 8 km.

— Le raid est une expédition où chaque participant doit être AUTO-SUFFISANT. Pas question de payer ou d'acheter quoi que ce soit en route; chacun a tout ce qu'il faut sur son dos pour manger et dormir.

À partir de ces quatre caractéristiques, on peut imaginer toutes sortes de raids. Une étape pourra être constituée d'une marche sur route ou sur sentier, une autre d'une marche à la boussole en forêt, une troisième de la traversée d'un marais ou du franchissement d'une montagne... Chaque étape doit en fait se présenter comme un défi réel.

Organisation

Voici une démarche qu'un poste pourrait suivre pour organiser un raid.

En poste, on choisit le genre de raid: région, dates, durée (12, 24, 36 ou 48 heures), nombre d'étapes,

nature des étapes, longueur des étapes (tenir compte de la capacité des moins forts)...

Le poste peut alors confier à un conseil d'entreprise (trois ou quatre pionniers) le soin de préparer le raid minutieusement, et, ce qui peut s'avérer passionnant, EN SECRET.

Cette préparation comporte l'identification des itinéraires et la mise au point d'un horaire détaillé.

Chacun sait que le départ du raid aura lieu tel jour, mais personne ne sait à quelle heure. IL FAUT ÊTRE PRÊT.

Par exemple, tous peuvent savoir que le raid commencera entre vendredi 18 heures et samedi à midi, mais l'heure choisie par le conseil d'entreprise pourra être n'importe laquelle entre ces deux limites. Seule consigne: restez chez vous durant cette période, on vous téléphonera. La convocation pour le départ pourrait se faire à cinq heures du matin: on vous attend à tel endroit, il vous faut quatre repas, votre sac de couchage et du linge de rechange. Soyez au rendez-vous à 7 heures.

Organisé comme cela, le raid apparaît à la fois comme un grand jeu, un défi et une entreprise qui fait appel à quelques techniques. Mentionnons quelques-unes de ces techniques:

— camping léger: équipement minimum, aménagement d'un camp temporaire, cuisine de fortune..

— marche sur route et en forêt: technique de marche, évaluation des distances, endurance...

— orientation: lecture de cartes, boussole...

— secourisme: ampoules, éraflures, foulures...

Le raid est aussi une excellente occasion d'acquérir un jalon ou de mettre sa compétence au service des autres.

Quelques conseils

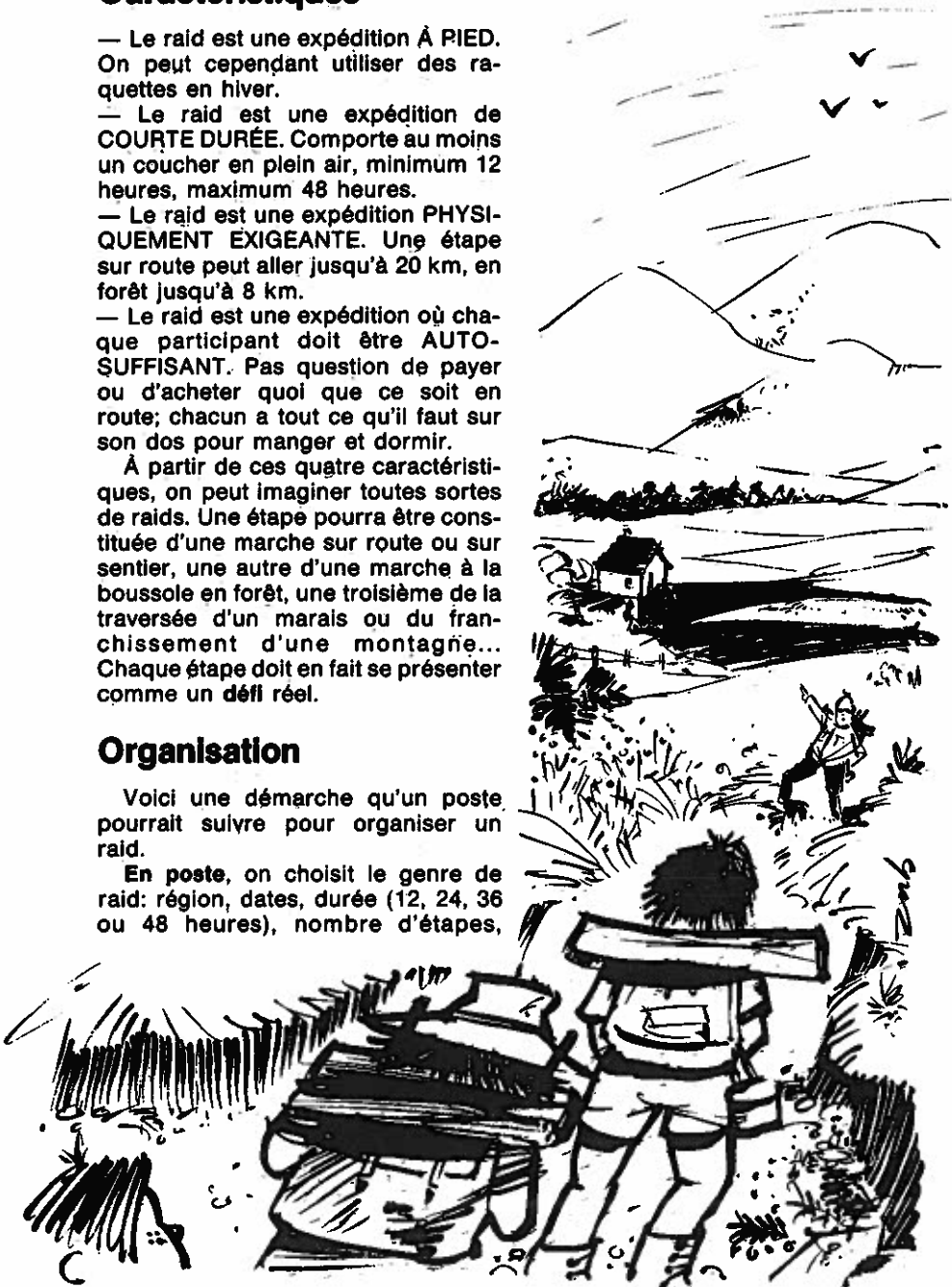
— Munissez-vous de bonnes bottines de marche qui emprisonnent bien les chevilles.

— En cours d'étape, évitez les repas lourds. Il est peut-être préférable de grignoter du chocolat ou des noix lors des haltes. Repas principal le soir au campement.

— Assoyez-vous lors des haltes, mais n'enlevez pas votre sac à dos.

— Prenez soin de vos pieds. Si vous portez un pansement, changez-le le soir au campement.

— Ne soyez pas trop ambitieux dans vos choix de parcours, surtout si vous manquez d'expérience; on sous-estime aisément les distances en forêt.



C'EST LA RENTRÉE... SORTONS

AU-DEDANS ET AU-DEHORS

On roule

Un rallye de bicyclettes pour découvrir la ville.
Une excursion à la montagne en bicyclette.
Une course de boîtes à savon.
Une course au trésor en bicyclette.
Les six heures cyclistes en équipe.

On campe

Un camp de 24 heures avec coucher sous la tente.
La préparation pour le camp d'hiver.
La réparation du matériel de camping.
L'initiation des nouveaux au camping.

On se détend

Une fête d'équipe pour les nouveaux.
Une préparation de saynètes pour une veillée de l'unité.
Un chant mimé.
Un journal illustré.
Un diaporama du camp d'été.
Un code secret qu'on échange entre les équipes.

On travaille

La peinture ou la tapisserie des murs du local.
La décoration intérieure.
La fabrication d'étagères pour le matériel de chaque équipe.
L'installation d'une bibliothèque.
Le grand ménage du local.

On s'instruit

Une collection de feuilles, de roches.
L'étude de l'eau.
La découverte des champignons.
L'orientation avec les étoiles.
Une visite d'une industrie.
L'étude de la pollution.

LE LIEN AVEC D'AUTRES UNITÉS

Tu fais partie d'une grande famille, tu le sais. Pourtant tu ne connais pas ou presque pas les autres scouts et guides de ta région.

Pourquoi ne pas mettre au programme, cette année justement, d'établir des liens avec d'autres unités ?

Voici quelques idées pour créer de nouveaux liens :

- Échanger des photos, des diapositives d'activités de groupe, pour une exposition ou pour en faire un album.
- Échanger des drapeaux, des fanions, des insignes nationaux, pour les exposer au local.
- Aménager un coin de l'amitié, à vos locaux respectifs.
- Échanger des détails sur vos programmes, vos projets et vos activités.
- Publier des bulletins d'information dans les journaux d'unités portant sur les activités des uns et des autres.
- Échanger des timbres-poste.



- Échanger des cartes de voeux à l'occasion d'anniversaires ou du temps des Fêtes.
- Célébrer ensemble l'anniversaire de B.-P.
- Organiser un dîner annuel.
- Échanger des recettes.
- Préparer conjointement un projet de développement ou de service communautaire.
- Faire une collection de pierres et de coquillages, et échanger des spécimens.
- Rester en communication avec les amis contactés lors du Jamboree-sur-les-ondes.

DES BONNES ACTIONS AUSSI

Il ne faut pas oublier non plus de rendre service. Voici quelques idées :

- Organiser une discussion sur la sécurité à bicyclette pour d'autres jeunes de la localité.
- Restaurer et populariser un lieu historique du voisinage, en collaboration avec les autorités locales.
- Rendre service à des gens à l'hôpital et aux handicapés.
- Organiser une démonstration de sécurité nautique pour d'autres jeunes, expliquant le sauvetage, la respiration artificielle, la sécurité en bateau, etc.
- Rendre service à des gens âgés vivant seuls.
- Organiser une rafle de jouets pour les enfants nécessiteux. Les réparer, les repeindre et les distribuer.
- Aménager un terrain de jeux pour les enfants. Construire une simple bascule, des balançoires, un abri avec une table et des bancs.

- Préparer une bonne action pour la protection de la nature.
- Aider à fonder une nouvelle unité.

UNE EXCURSION POUR COLLECTIONNER DES ROCHES

C'est la rentrée... sortons !
Alors, on va en excursion.

Organise une ou plusieurs excursions pour aller chercher des roches. Tu apprendras ainsi à mieux connaître la géologie de ta région et les roches qui s'érodent pour former la terre.

Fais une collection de ces différentes roches, telles :

- le grès ● le calcaire ● le schiste
- le granite, etc.

Chaque roche prélevée devrait être de la grosseur d'un oeuf.

Dès le retour au local, avec l'aide de tes animateurs, identifie les roches prélevées.

Ensuite, dispose-les sur un plateau en carton... Mélange un peu de plâtre, verse environ 2 cm de plâtre sur le plateau, autour des roches, afin de les fixer et de les faire ressortir. Laisse le plâtre durcir. Dès qu'il est sec, enlève le carton.

Inscris le nom de chaque spécimen sur des morceaux de papier, et colle-les au-dessous des spécimens de roches.

